

1. Практикалық жұмыс.

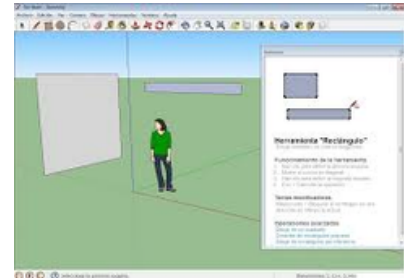
SketchUp редакторында қарапайым 3D модель жасау

Қадамдар:

Куб – дене

Сфера – бас

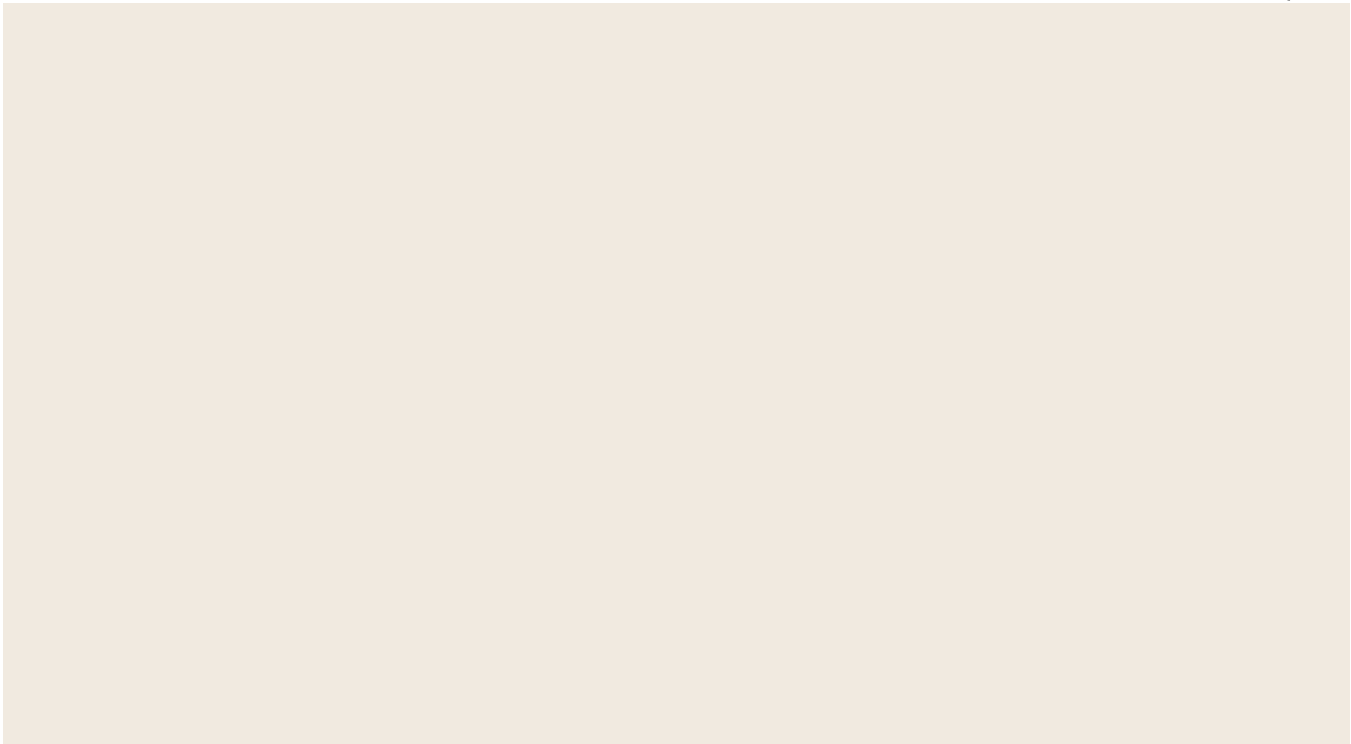
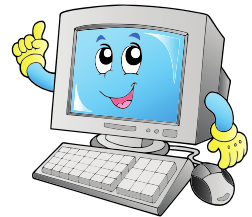
Цилиндр – аяқ



**Құралдармен пішіндерді орналастыру
Модельді сақтау және көрсету**

2. SketchUp интерфейсындағы барлық құралдарды 3 негізгі топқа бөліп, әр топқа кемінде 3 құралдан жазыңыз

Әр құралдың қызметін сипаттаңыз



3. Практикалық жұмыс.

SketchUp редакторында бірнеше примитив фигураны біріктіріп қарапайым үй макетін жасау

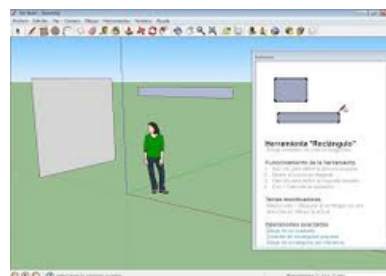
Нұсқаулық:

Куб – үйдің негізі

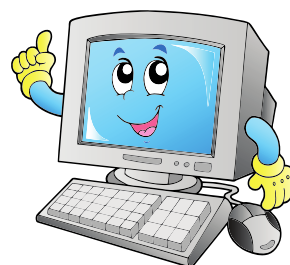
Призма немесе үшбұрыш – шатыр

Цилиндр – мұржа

Модельді сақта және таныстыр



4. 2 D графика мен 3D графиканы салыстыр



артықшылығы

кемшілігі

5. Тапсырманы орында



Сілтемеге өтіп
немесе кюар
кодты сканерлеп
тапсырманы
орында



Қорытынды сұрақтар:



1. 2D графика мен 3D графиканың негізгі айырмашылығы неде?
2. 2D графикада қандай өлшемдер қолданылады? Ал 3D графикада ше?
3. Қай графика түрі көлем мен тереңдікті көрсетеді?
4. 2D графика қандай салаларда қолданылады?
5. 3D графика қандай бағдарламаларда жасалады?

Үйге тапсырма

3 D форматтағы кинофильмдер мен мультфильмдер туралы жасанды интеллекттен ақпарат алып дәптерге жазып кел.

Рефлексия

1. Бүгінгі сабақта қандай жаңа ақпаратты үйрендің?
2. Саған қай графика түрімен жұмыс істеу қызығырақ болды? Неліктен?
3. Қай графика түрі болашақ мамандығыңда пайдалы болады деп ойлайсың?
4. Егер сен дизайнер болсаң, қай графика түрін жиі қолданар едің?
5. 2D және 3D графика арасындағы байланысты қалай сипаттар едің?

